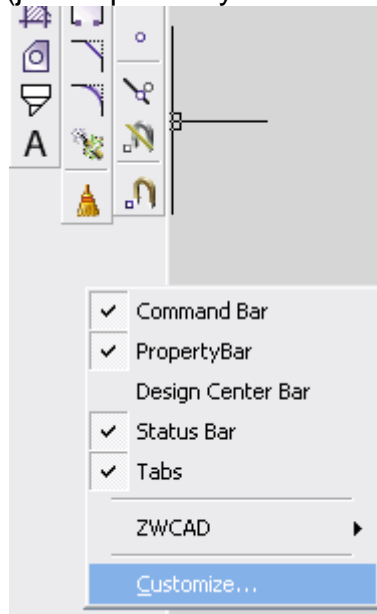


Jak stworzyć własne ikony w programie ZWCAD 2008.

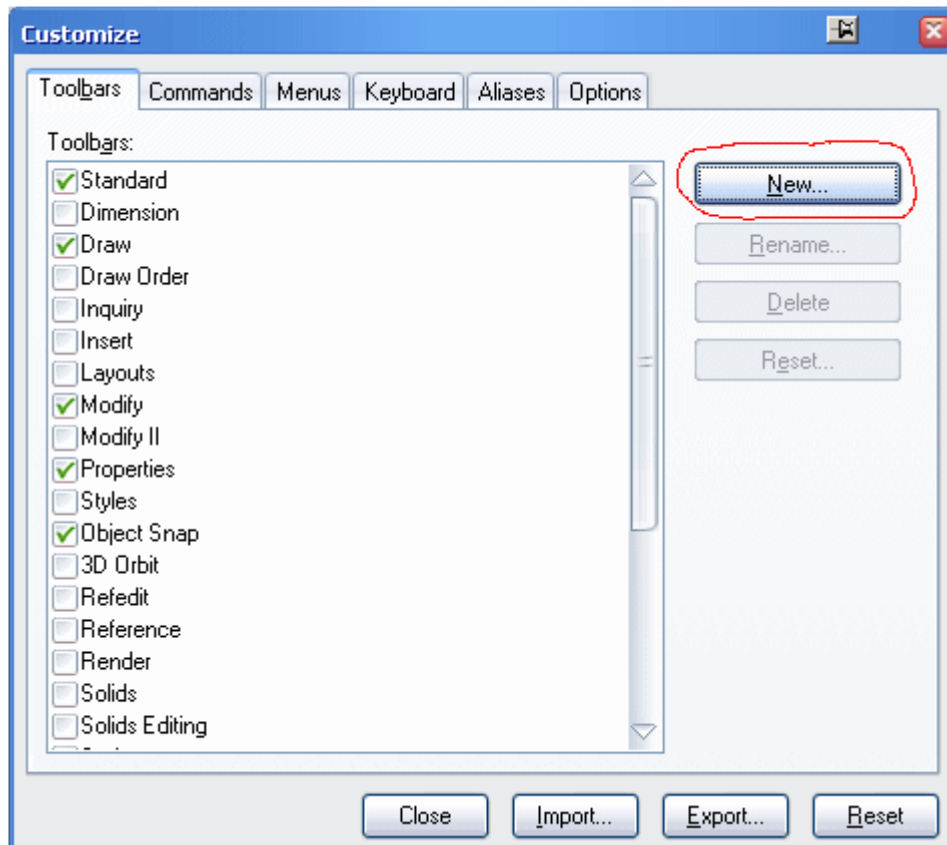
W dokumencie przyjęto poniższe oznaczenia:

- **LPM** – lewy przycisk myszki,
- **PPM** – prawy przycisk myszki,
- **SHIFT, ALT, ENTER, F2** – itp. Pisane dużymi literami to przyciski na klawiaturze, które należy nacisnąć,
- **MENU→TOOLS→OPTIONS→...** - z menu należy wybrać zakładkę **TOOLS**, a następnie **OPTIONS**.

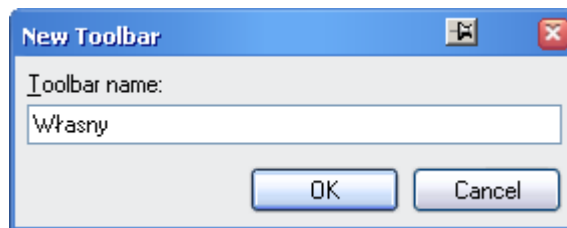
Klikamy PPM gdziekolwiek na paskach ikon i z rozwiniętego menu wybieramy **Customize→** i klikamy **LPM** (jak na poniższym obrazku):



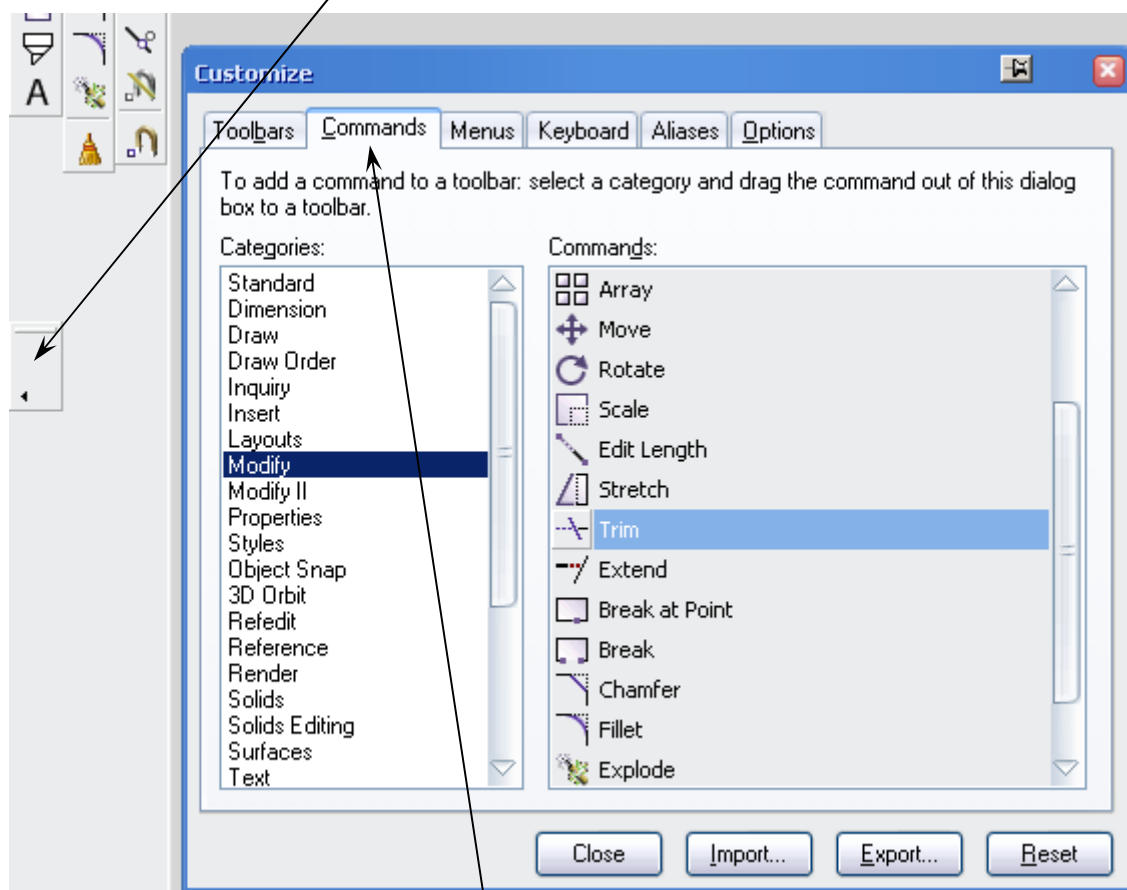
Musimy utworzyć nowy pasek ikon. Klikamy **LPM** na **New...** (jak poniżej)



Nazwijmy go „Własny”, i klikamy **LPM OK**.



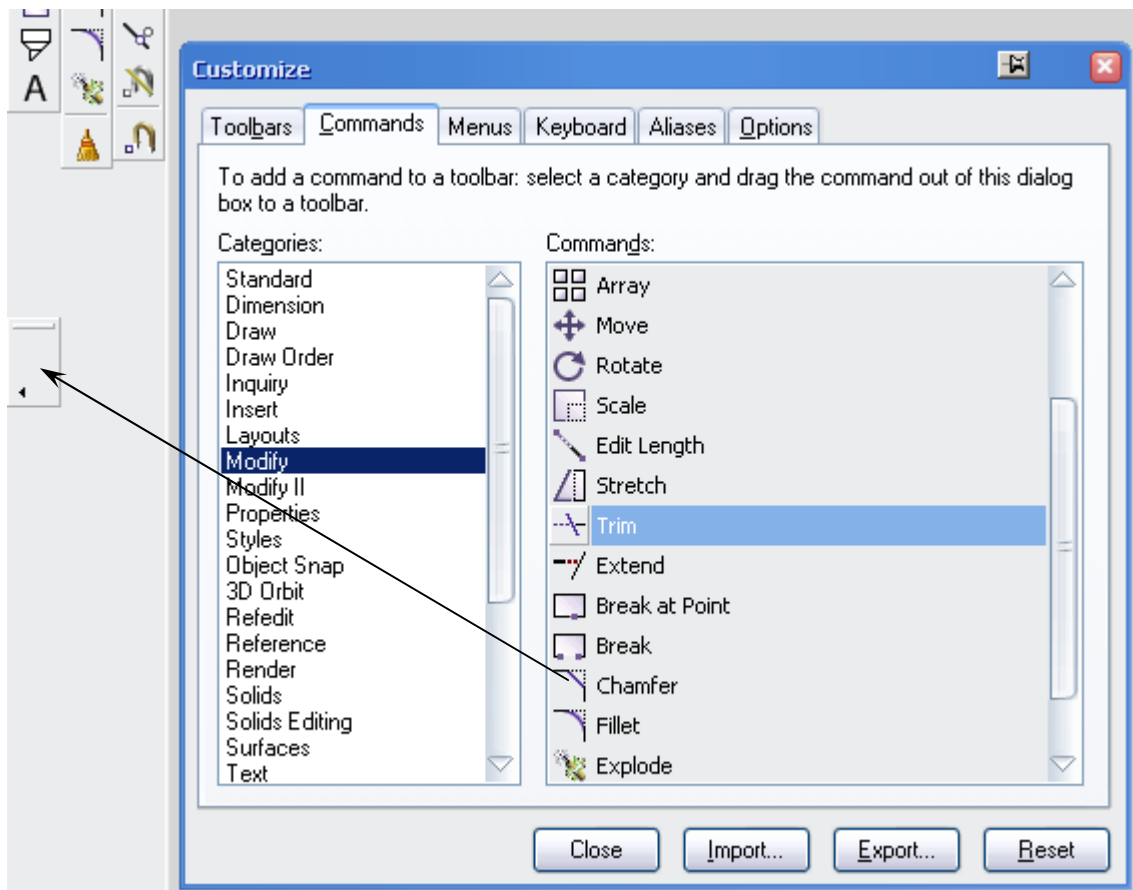
W wyniku tej operacji utworzyliśmy nowy pasek zadań. Jest on pusty (nie zawiera ikonek).



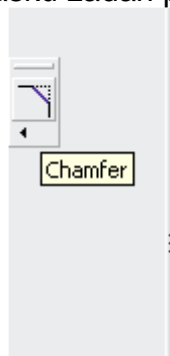
Przechodzimy na zakładkę **Commands**.

Znajdujemy dowolną ikonę, choć jeśli zamierzamy zmienić nieco działanie funkcji, to warto odszukać właściwą. Załóżmy na przykład, że chcielibyśmy zmodyfikować parametry funkcji **CHAMFER (FAZUJ)** i utworzyć do tej funkcji nową ikonkę.

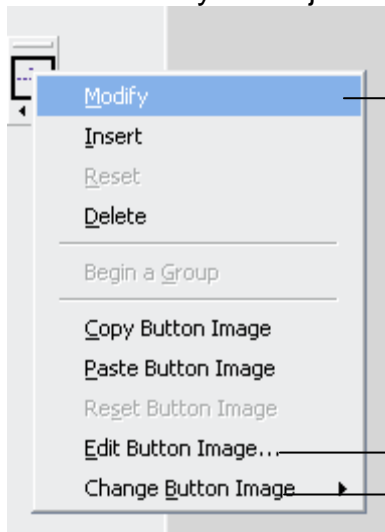
Przeciągamy ikonkę TRIM na nasz nowy pasek ikon (przytrzymując ją **LPM**)



W wyniku tej operacji w naszym pasku zadań pojawi się ikona **Chamfer**



Jeśli klikniemy na niej **PPM** to będziemy mieli do wyboru opcje:

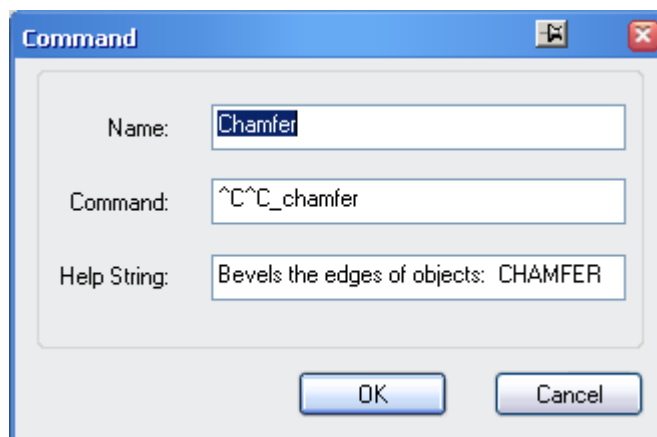


1. Tutaj modyfikujemy: nazwę komendy, polecenie, oraz tak zwaną „podpowiedź”.

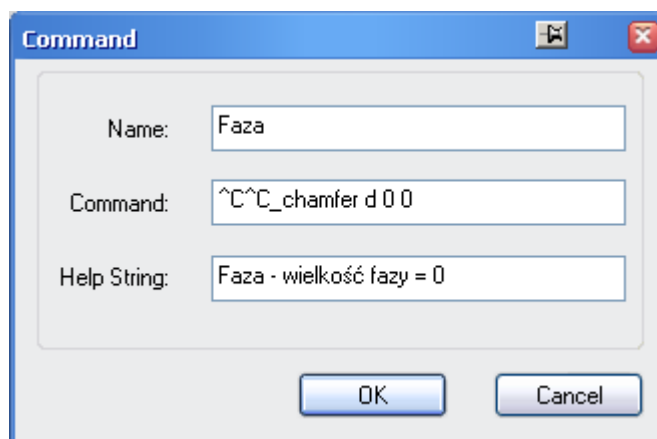
2. Edycja obrazka

3. Wykorzystanie gotowego obrazka jako ikonki.

1. Modyfikacja nazwy komendy, polecenia, podpowiedzi.



Zmodyfikujmy wpisy tak jak na obrazku poniżej



Klikamy **OK**. Teraz po najechnaniu **LPM** na nową ikonkę zobaczymy:



Teraz odnośnie 2 linijki **Command**

^C^C_chamfer d 0 0

^C^C_ - tak zaczyna się większość komend w ikonkach,

chamfer - nazwa funkcji,

d 0 0 - to już nasza opcja (d – skrót o dystans), oraz wymiar fazy.

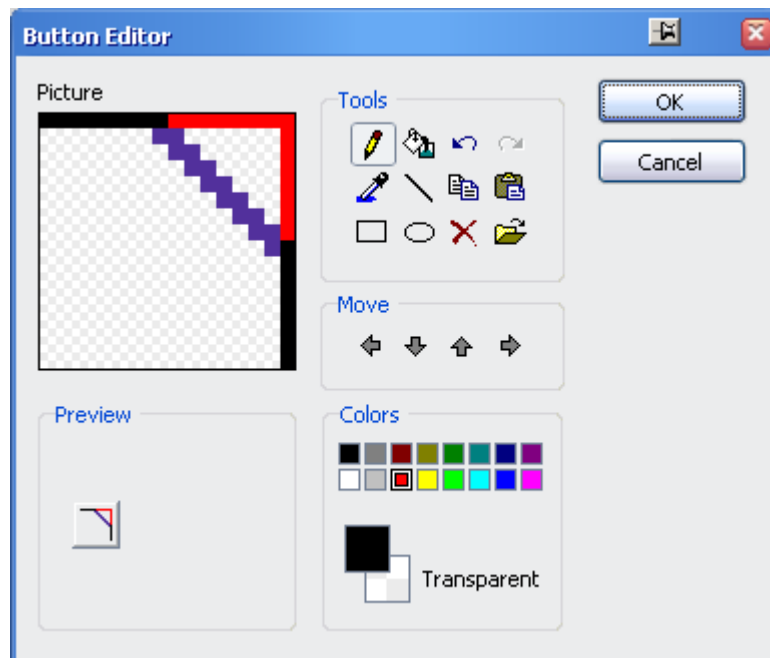
Po naciśnięciu tej ikonki wywołamy polecenie **Chamfer (Fazuj)** i ustawimy wielkość faz na **0**.

Skąd wiadomo, jakie parametry dopisać?

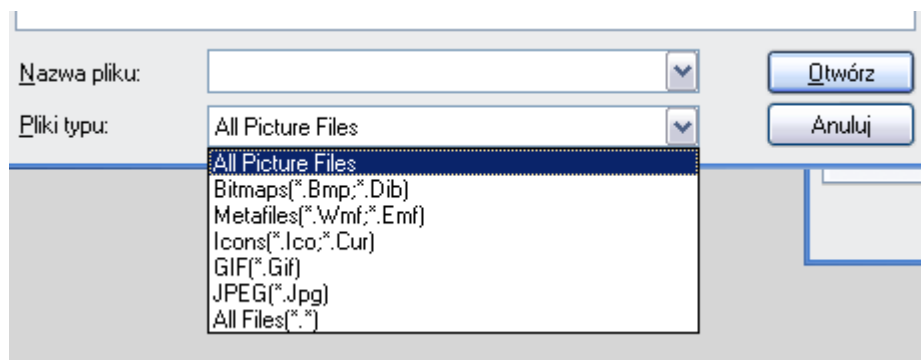
Trzeba popatrzeć na linię komend podczas pracy z programem:

```
ZWCAD Prompt History - Drawing2
Cancel
Command:
Cancel
Command: _chamfer
Chamfer (dist1=12, dist2=12): Settings/Polyline/Distance/Angle/Trim/Method/mUltiple/<Select first entity>: d
Chamfer distance on first entity <12>: 0
Chamfer distance on second entity <0>: 0
/mUltiple/<Select first entity>: |
```

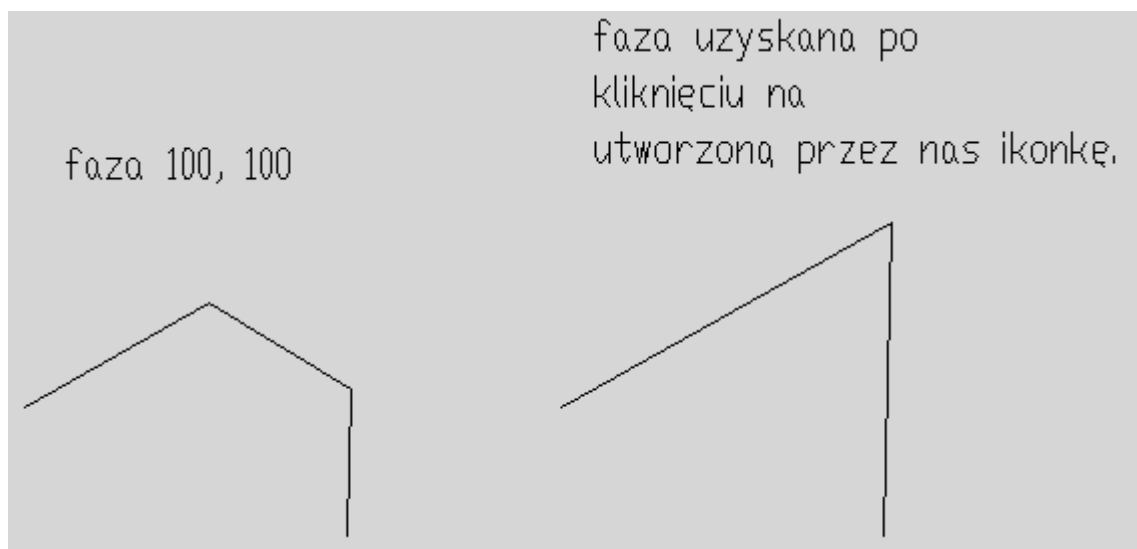
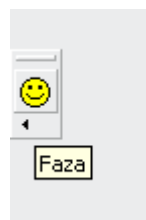
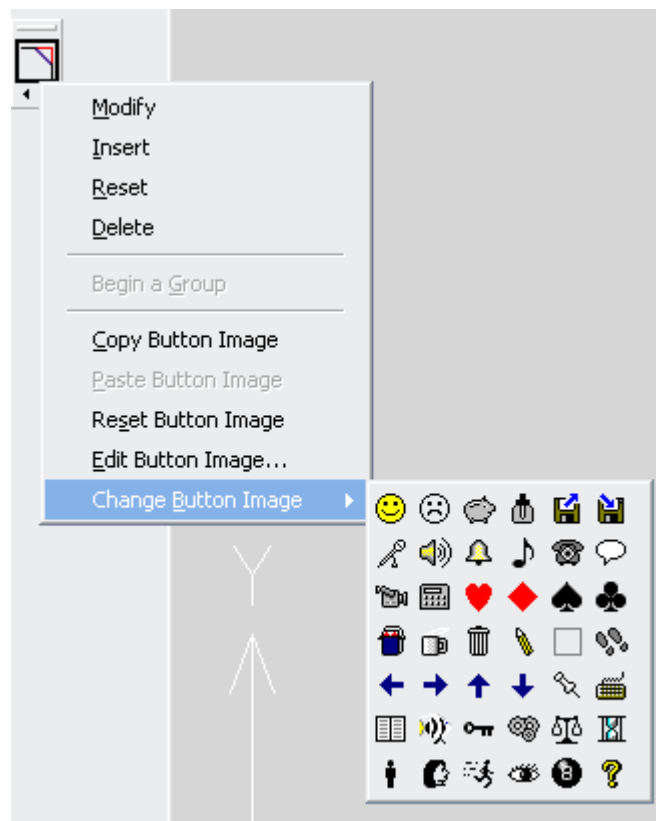
2. Edycja obrazka



Można tutaj narysować, zmienić istniejącą ikonkę, jak również zaimportować z pliku graficznego.



3. Wykorzystanie gotowego obrazka jako ikonki.



Pozdrawiam
Dariusz Matuszek